ФГБОУ ВО «Новосибирский государственный университет архитектуры, дизайна и искусств имени А.Д.Крячкова»

Профильная смена «**Искусство дизайна**»  
Заочный (отборочный) тур

Разработчики: Колесникова Диана Игоревна

**Задание отборочного тура**

**РАЗРАБОТКА ФИРМЕННОГО СТИЛЯ ДЛЯ МЕРОПРИЯТИЯ.**

**Задание.** В образовательном учреждении (школе, лицее, гимназии и т.п.) проходит конкурс талантов «Я-талант!», где учащиеся выступают с творческими номерами. Необходимо, для данного конкурса разработать фирменный стиль меропри

ятия.

Для конкурса талантов необходимо разработать:

1. Логотип;
2. Афиша мероприятия;
3. Билеты;

В дизайне, разрабатываемых объектов, необходимо соблюдать единый стиль оформления. Это касается: выбора идеи, цветового решения, графических элементов, повторяющихся в разрабатываемых изделиях. Тип логотипа – комбинированный (знак + текст). Афиша и билеты должны в себя включать: логотип; дату мероприятия: 01.10.22; время мероприятия: 15:00; место проведения: Актовый зал. Конкурсант, по желанию, может дополнительно разработать оформление сцены, бейджик участника, сертификаты участников, наградные статуэтки.

**Состав проекта:**

1. ФИО автора и название проекта;
2. Текстовое пояснение, в котором указывается: идея, заложенная в фирменный стиль мероприятия, обоснование выбранного цветового решения, обоснование графических элементов, используемых в разработанном проекте;
3. Фирменный стиль мероприятия, включающий в себя: логотип (знак + текст), палитра цветов, выбор шрифтов, дизайн афиши для мероприятия, дизайн билетов. Афишу и билеты можно представить на листе в виде мокапов\*. Дополнительные элементы: оформление сцены, бейджик участника, сертификаты участников, наградные статуэтки, разрабатываются по желанию.

**Результатом выполненного задания должен быть проект** фирменного стиля конкурса «Я-талант!». Он может быть выполнен как в ручной, так и компьютерной графике ***и представлен на*** Листе А3 (297 х 420 мм) или А2 (594х420 мм) в формате .jpeg, .png, .pdf, качеством не менее 300 dpi с названием «Проект\_ФИО» (скан работы, выполненный вручную, либо коллаж.

При необходимости можно разместить на листе дополнительные сведения (эскизы, референсы, вспомогательные изображения и т.д.).

\* Мокап — трёхмерная модель объекта, с помощью которой можно наглядно продемонстрировать дизайн и до производства оценить, как он будет выглядеть в реальности. Чаще всего мокап — это файл в формате PSD, который содержит слои и смарт-объекты. На подготовленный таким образом шаблон накладывают элементы айдентики, рекламные креативы или образ упаковки.

**ВАРИАНТЫ ПОДАЧИ ПРОЕКТА**

**Ручная графика** – логотип, афиша, билеты создаются в технике «ручная графика» с использованием различных графических материалов – графитный карандаш, тушь, цветные карандаши, линеры, фломастеры, мелки и пр. Изображения дополняются декором в цветовое решение с указанием материалов (выноски и примечания). Проект необходимо отсканировать или сфотографировать с разрешением не менее 300 dpi.

**Компьютерная графика.**

1. **Графические редакторы:**

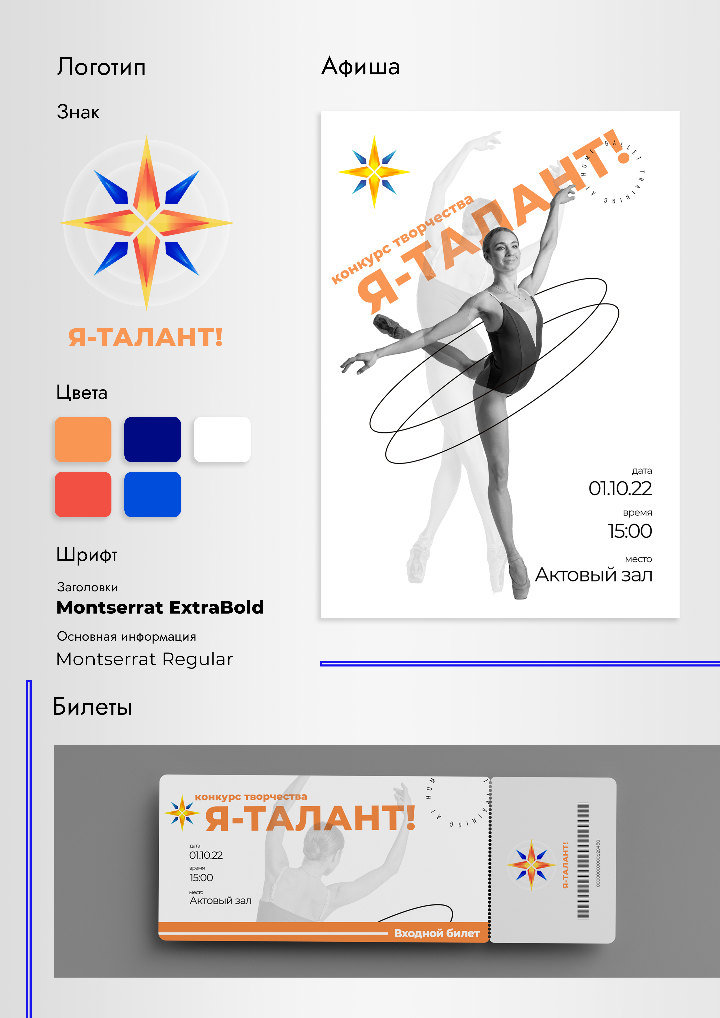
* Adobe Photoshop — многофункциональный графический редактор. Программа платная, есть пробный период на 30 дней.
* CorelDRAW — графический редактор векторной графики. Программа платная, есть пробный период на 30 дней.
* GIMP («Гимп») — свободно распространяемый растровый графический редактор, программа для создания и обработки растровой графики и частичной поддержкой работы с векторной графикой. Программа бесплатная.

1. **Программы 3х-мерного моделирования:**

* Blender - программное обеспечение для создания трёхмерной компьютерной графики, включающее в себя средства моделирования, скульптинга, анимации, симуляции, рендеринга. Программа бесплатная.
* SketchUp — программа для создания трехмерных моделей дизайна и архитектурного проектирования. Программа платная, есть пробный период на 30 дней.
* Fusion 360 – программный продукт представляет собой средство 3D-проектирования, в котором сочетаются возможности совместной работы, цифрового проектирования и механической обработки в одном пакете.
* Archicad — программный пакет для архитекторов, для создания архитектурных чертежей, основанный на технологии информационного моделирования, созданный фирмой Graphisoft. Предназначен для проектирования архитектурно-строительных конструкций и решений, а также элементов ландшафта, мебели и т. п. Программа платная, есть пробный период на 30 дней.
* 3ds Max — профессиональное программное обеспечение для 3D-моделирования, анимации и визуализации при создании игр и проектировании. Программа платная, есть пробный период на 30 дней.

Вышеперечисленные программы служат инструментом для создания дополнительных элементов, таких как сцена для мероприятия, наградная продукция и другие.

**ПРИМЕР КОМПОНОВКИ ЛИСТА**



*Пример компоновки листа*



*Пример компоновки листа с дополнительными элементами*

**ПРИМЕР ВЫПОЛНЕНИЯ ИЛЛЮСТРАЦИИ В ТЕХНИКЕ РУЧНОЙ ГРАФИКИ**



*Пример выполнения иллюстрации: Ручная графика с помощью скетч-маркеров*



*Пример выполнения иллюстрации: Ручная графика с помощью скетч-маркеров и линера.*



*Пример выполнения иллюстрации: Ручная графика с помощью простого карандаша.*



*Пример выполнения иллюстрации: Ручная графика с помощью простого карандаша.*



*Пример выполнения иллюстрации: Ручная графика с помощью восковых мелков.*



*Пример выполнения иллюстрации: Ручная графика с помощью красок и линера.*



*Пример выполнения иллюстрации: Ручная графика с помощью скетч-маркеров и линера.*

**ПРИМЕР ВЫПОЛНЕНИЯ В КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКЕ**



*Пример выполнения: Компьютерная графика в программе Adobe Photoshop*



*Пример выполнения логотипа: Компьютерная графика в программе CorelDRAW*



*Пример выполнения: Компьютерная графика в программе Adobe Photoshop*



*Пример выполнения: Компьютерная графика в программе Adobe Photoshop*

**ОБУЧАЮЩИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАДАНИЯ**

* Ручная графика

[Архитектурные скетчи](https://drive.google.com/file/d/1wJm8ZYxpL4ltRMGnJ8oGO6Oq6CodulPl/view?usp=sharing)

[Франсис Д.К.Чинь «Архитектурная графика»](https://drive.google.com/file/d/1Qck8leTIiZVpY02LvzJ_VPlmAWB0vEif/view?usp=sharing)

* Компьютерная 2d-графика

[Урок по созданию коллажа](https://youtu.be/kvEX2ZMTy4A)

* Компьютерная 3d-графика

[Создание модели в программе SketchUp](https://www.youtube.com/watch?v=tZlfewQmP3s)

* Сайты с мокапами

<https://mockupdownload.ru/>

<https://freemockup.ru/>